

ATIVIDADE

7

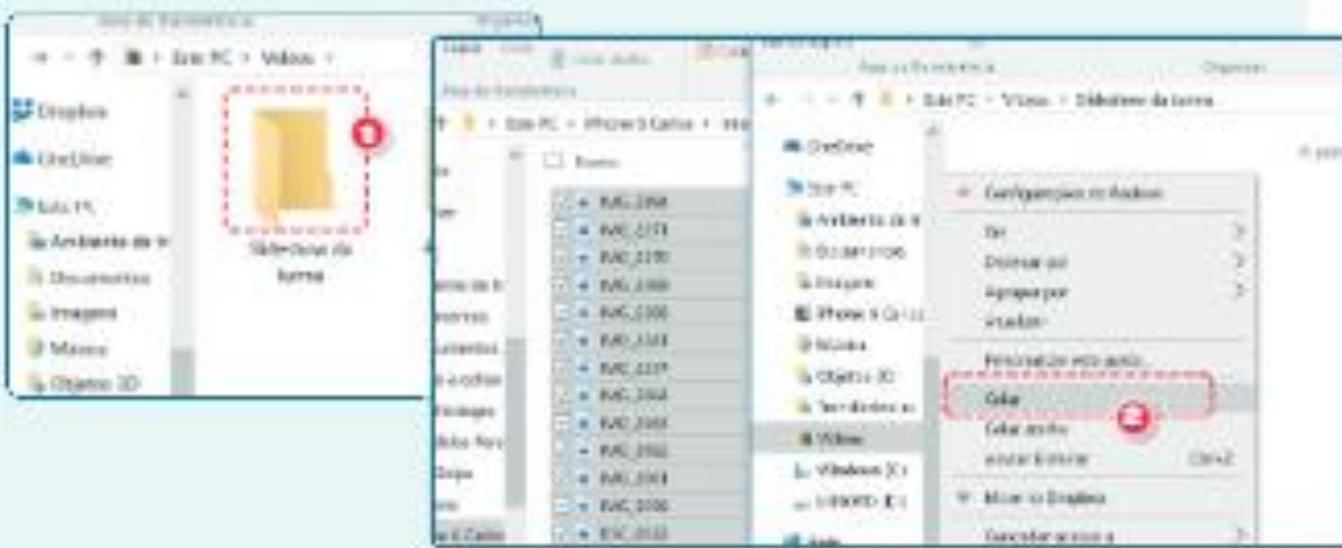
Criar um slideshow

Utilizando a aplicação de edição de vídeo VSDC, cria um slideshow de fotografias de ti e da tua turma na sala de aula de informática.

Poderás usar o assistente para te facilitar esta tarefa, escolhendo transições entre cada fotografia.

1. Transfere as fotografias para a pasta do projeto.

- ➊ Cria uma pasta onde serão colocadas as fotografias, com o nome "Slideshow da turma".
- ➋ Liga a pen/câmara que contém as fotografias, localiza-as, copia-as e cola-as na pasta criada para o efeito.



2. Abre o VSDC e cria um projeto, clicando no comando **Novo projeto**, e atribui-lhe o nome "A minha turma". **pág. 61**
3. Executa o assistente de sequência de arquivos, através do comando **Executar o assistente**. **pág. 64**
4. Adiciona as imagens pretendidas.

- ➊ Clica em **Adicionar arquivos**.
- ➋ Localiza a pasta e seleciona as imagens pretendidas.
- ➌ Clica em **Abrir**.
- 💡** Para adicionar as imagens a utilizar, também as podes arrastar para a zona dos videoclipes.



5. Escolhe transições para a mudança das imagens.

- ➊ Escolhe a categoria do efeito.
- ➋ Arrasta o efeito de transição para os ícones .

- ➌ Clica em Aplicar configurações.



Para aplicar efeitos aleatórios, clica em  e depois em Adicionar efeito.



6. Guarda o projeto na pasta criada anteriormente, dando-lhe o nome "A minha turma". [pág. 62](#)

 Após utilizares o assistente, podes voltar a editar o projeto, selecionando o sprite na linha de tempo e clicando na parte de baixo do comando Executar o assistente e escolhendo a opção Editar sprite.

7. Exporta o projeto para um filme.

- ➊ Acede ao separador Exportar projeto.
- ➋ Escolhe o nome e a localização para onde o projeto será exportado.
- ➌ Clica em Exportar projeto.



Na versão gratuita desta aplicação, antes de fazeres a primeira exportação, tens de desativar a codificação com aceleração por hardware. Clica em Opções e, nas Opções de aceleração, desativa a opção Usar aceleração de hardware para codificação. [pág. 73](#)



Sprite

Bloco que "esconde" um conjunto de outros blocos, que podem representar diversos elementos multimédia e efeitos. É utilizado para diminuir a quantidade de blocos na linha de tempo.

PROFESSOR



sujeig

Exclusivo do Pt

■ Vídeo - Resumo da atividade